

目 次

はじめに	藤川 大祐	
「AI時代の教育」に関する論点 —キャリア教育とプログラミング教育のあり方を 中心に—	藤川 大祐	………… 1
AIリテラシーを養う授業実践の開発 —中学生が機械学習を用いた課題解決を行う授業 実践を通じて—	佐藤 頌太	………… 11
YouTubeを活用した鑑賞授業の実践に関する考察 —「音楽の引用」を可視化する音楽家の系譜をた よりに—	飯島 淳	………… 21
VR/ARを題材とした社会と最新技術についての授 業開発	遠山 敬之 古林 智美 樋口 健 杉本 真樹	………… 31
教員養成学部におけるVTuber授業の実践開発の試 み	ジョナタン エズラ 藤川 大祐 古林 智美 小池 翔太 鈴木 織江	………… 39
教員養成学部授業におけるノベルゲーム開発ツ ールを用いた学生自身によるアプリ教材実装の試 み —小学校外国語の事例—	小池 翔太 藤川 大祐 陳 卓君 鈴木 織江	………… 47
人工知能と暗黙知 —暗黙知の把握と文脈の存在に着目して—	伊藤 雅一	………… 57