

目次

はじめに

学校における保護者対応のゲームモデル化 藤川大祐…… 1

総合的な探求の時間への接続を志向した高等学校地理総合のカリキュラム開発
ー地理的技能の研究活動への活用実態に基づく検討ー 太田貴之……11

主権者教育における政治家ロールプレイングゲームを取り入れた授業開発
大塚巧祐……21

生成 AI について学ぶ小学校向けの教材の開発と授業実践 岡野健人……31
古谷成司
和田翔太
藤川大祐

「卑怯」の理論的検討
ーダブルバインド型いじめにおける責任回避の視点からー 神崎祥子……41

歴史教育における外交を主題としたシミュレーション教材の開発と実践
木口恵理子……49

係活動における児童の主体性の変容
ー生成 AI による個別フィードバックの内在化に着目してー 田尻真悟……59

探究的な学習の時間における哲学対話の手法を用いた授業の開発
ー中学校段階における自己形成を考慮した「課題設定」場面の足場架けとしてー
山崎達也……69

日本の中学校美術科における商標デザインと知的財産
ー創造と保護のプロセスを学ぶ授業の開発ー WU ZIXUAN……78