

目次

はじめに

ハルシネーションと記号接地問題

—これからの生成AIの教育利活用に向けて—

藤川 大祐 …… 1

高等学校地理総合における地域調査の单元モデル開発

—グループ別巡検と1人1台端末の活用を取り入れた実践—

太田 貴之 ……11

生成AIについて学ぶ小学生向け授業プログラムの開発

—オリジナル生成AIツールの製作を通して—

岡野 健人 ……21

ゲーミフィケーションを適用した体育の授業の開発

—マット運動における運動有能感の向上を目指して—

加瀬 健太郎 ……31

小学校理科における自律して学ぶ児童の育成

—科学的な問題解決を支援する单元内自由進捗学習の開発と実践—

菅谷 征輝 ……40

学ぶことの有用性に気付くための教材の開発と実践

—教科学習とキャリア学習をつなぐ「eポートフォリオ」を活用して—

鶴岡 渉 ……50